

KA1- PROIECTE DE MOBILITATE – Educație școlară ”Edu-competențe digitale pentru o școală performantă”

Uniunea Europeană a implementat în anul 2014 Programul Erasmus+ pentru perioada 2014 - 2020. În acest fel, școlilor li s-au deschis noi oportunități de formare a cadrelor didactice, în instituții de renume din Europa, în beneficiul elevilor, pentru dezvoltarea cărora profesorii își vor folosi competențele nou formate.

”Edu-competențe digitale pentru o școală performantă”, proiectul școlii noastre aprobat de Comisia Europeană, se desfășoară pe perioada anului școlar 2017-2018 și urmărește formarea de competențe noi profesorilor, în vederea formării de competențe noi elevilor. Proiectul este o necesitate reușită din viziunea școlii și urmărește asigurarea calității în educație, interiorizarea și integrarea valorilor europene, prin implicarea efectivă și responsabilă a tuturor participanților, dezvoltarea, în parteneriat cu comunitatea, a unui mediu favorabil învățării și exersării competențelor elevilor, atât a celor performanți, cât și a celor de nivel mediu sau slab, un mediu bazat pe valori morale, unde fiecare să beneficieze de șansa dezvoltării ca persoană și personalitate, pe baza egalității de șanse, și este în concordanță cu 3 ținte strategice din PDI.

În perioada 13-18 noiembrie 2017, am avut șansa să particip la cursul “**Tablets and Smartphones: using mobile devices as educational tools**” organizat de **Europass Centro Studi Europeo** (Europass Teacher Academy) din Florența, Italia. Am participat 8 profesori din 4 țări (2 din România, 2 din Luxemburg, 2 din Spania și 2 din Polonia).

Scopul cursului a fost: prezentarea potențialului oferit de TIC în activitatea de predare –învățare – evaluare la clasă prin descoperirea modului cum pot fi integrate laptopurile, tabletele și smartphone-urile într-un set de instrumente pentru profesori.

Obiectivele cursului:

- experimentarea modului în care învățarea-predarea-evaluarea poate fi îmbunătățită prin folosirea unor instrumente digitale: tableta, smartphone etc.
- deprinderea de noi abilități profesionale folosind cunoștințele teoretice, lăsând liberă creativitatea în folosirea instrumentelor TIC într-un mod motivant și pedagogic;
- dezvoltarea abilităților de predare și de utilizare a limbii engleze.

LUNI - 13.11.2017

Tema: Introducere

- prezentarea participanților;
- prezentarea școlilor și a sistemului de învățământ;
- discuții pe marginea informațiilor prezentate;
- tutorele cursului ne-a oferit informații despre conținutul și programul cursului;
- problematizarea aspectelor etice privind îmbogățirea educației prin tehnologie: Facebook.

MARȚI - 14.11.2017

Tema: Activități practice interactive folosind aplicațiile: StudyStack, EDPuzzle și FunEasyLearn

Ce instrument este...

- StudyStack - instrument gratuit care îi ajută pe elevi să memoreze informații într-un mod distractiv și stimulează implicarea activă a acestora în procesul de învățare.
- Edpuzzle - modalitate ușoară și eficientă de a furniza videoclipuri în sala de clasă, videoclipuri care pot fi editate de către profesor.
- Fun Easy Learn - aplicație originală și interactivă care vă permite să învățați vocabularul unei limbi străine rapid și eficient.

Utilitatea instrumentului...

- StudyStack poate fi utilizat la orice materie de către elevi pentru studiu sau pentru recapitularea materiei de studiu.
- Edpuzzle - aplicație online inovatoare care permite editarea oricărui video de pe Web așa încât să poată fi păstrate porțiunile utile scopului învățării și/sau adăugarea de observații și întrebări audio personalizate pentru grupul de elevi cu care se lucrează. Aplicația permite și crearea claselor virtuale ceea ce face posibilă monitorizarea muncii individuale a elevilor.
- FunEasyLearn este o nouă modalitate ușoară și distractivă pentru a învăța limbi străine, indiferent dacă îți place să ascuți muzică străină, să călătorești în străinătate, să lucrezi pentru o companie internațională sau să discuți cu prieteni din alte țări.

MIERCURI - 15.11.2017

Tema: Activități practice interactive folosind aplicațiile: Quizizz și Quizlet

Ce instrument este...

- Quizizz - instrument gratuit de evaluare a claselor care permite tuturor elevilor să învețe împreună. Este foarte ușor să creezi teste și să te distrezi!
- Quizlet – instrument de învățare pentru orice subiect, inclusiv vocabular al unei limbi, biologie, chimie, studii sociale și multe altele

Utilitatea instrumentului...

- Quizizz are avatare amuzante, tabele live, teme, muzică, membri și multe altele, de asemenea conține o bază de date cu milioane de teste create de profesori.
- Quizlet permite: ascultarea unor materiale pronunțate corect în 18 limbi, îmbunătățirea studiului individual cu imagini personalizate și audio, studiul materialelor în locația dorită, deoarece odată încărcate seturile de studiu, le puteți studia online și offline.

JOI - 16.11.2017

Tema: Activități practice interactive folosind aplicațiile: Prezi Next, Emaze și Popplet

Ce instrument este...

- Prezi - aplicație web prin intermediul căreia puteți face prezentări.
- Emaze - instrument care încurajează învățarea colaborativă printr-o platformă ușor de folosit
- Popplet - instrument de brainstorming colaborativ, care poate fi util atât pentru proiectele îndrumate de profesori, cât și pentru cele inițiate de elevi

Utilitatea instrumentului...

- Prezi – este util în activitatea didactică deoarece are un spațiu mare de lucru, facilitate de zoom pe imagini sau text astfel încât să focalizezi atenția elevilor pe ceea ce este important.
- Emaze permite crearea de conținut online: prezentări, site-uri sociale, blog-uri, felicitări și albume foto.
- Popplet este folosit pentru a crea o varietate de șabloane pentru elevi folosind organizatori grafici, cronologii sau storyboard-uri.

VINERI - 17.11.2017

Tema: Activități practice interactive folosind aplicațiile: Adobe Spark și Canva

Ce instrument este...

- Adobe Spark – instrument de creare rapidă și simplă a graficelor, paginilor web și povestirilor video.
- Canva - instrument ce permite crearea unor design-uri grafice uimitoare

Utilitatea instrumentului...

- AdobeSpark permite transformarea textului și fotografiilor dvs. în grafice cu un aspect atrăgător, facilitează combinarea clipurilor video, fotografii, pictograme și înregistrare voce împreună cu animații cinematografice și coloane sonore de calitate profesională pentru a crea povestiri video captivante
- Canva este util în realizarea de proiecte foarte comune pentru care trebuie să creezi un design: cărți de vizită, reclame Facebook Ads, postări pe Blog, invitații, colaje foto, documente A4, Facebook Cover, postere, prezentări, bannere, afișe pentru un eveniment și alte tipuri de standarde.

Toate activitățile s-au desfășurat într-o sală de conferință, dotată corespunzător, cu internet, videoproiector, tablete, tablă interactivă. Partea teoretică a fost prezentată într-o manieră antrenantă, interactivă fiind însoțită de exemple practice realizate de mentorul cursului. Fiecare profesor a avut sarcina de a realiza singur, supravegheat de tutore, materiale didactice utilizând aplicațiile învățate în fiecare zi de curs, acestea fiind susținute în fața celorlalți participanți. Un interesant și diversificat program cultural a fost proiectat de către organizatori și integrat între activitățile cursului.

Concluzie:

Activitățile desfășurate în cadrul acestui curs au avut un impact pozitiv asupra noastră, ajutându-ne să realizăm că utilizarea tehnologiilor TIC atât în activitățile de predare, cât și în cele de evaluare este o necesitate majoră. Deoarece elevii noștri ”s-au născut cu device-urile în mână”, aceștia percep și prelucrează mult mai ușor informația în mediul virtual decât în cel clasic, tradițional, ”cu manualul în față”.

prof. Crișan Simona
prof. Niculae Alina

Materialul de față reflectă numai punctul de vedere al autorului, iar Agenția Națională și Comisia Europeană nu sunt responsabile pentru nicio utilizare care poate fi dată informațiilor respective.

Proiect finanțat de Uniunea Europeană în cadrul Programului Erasmus+ 2014-2020.

