

BROȘURA PROIECTULUI

Publicație realizată în cadrul proiectului proiectului Erasmus+ VET

cu numărul de referință

2022-1-RO01-KA121-VET-000059483

Beneficiar Colegiul Național „Avram Iancu”, Ștei.

Coordonator: prof. Andru Cristian - Adrian, responsabil de proiect și director la Colegiul Național „Avram Iancu”, Ștei

Autor: prof. Man Anamaria, responsabil cu diseminarea



Finanțat de Uniunea Europeană

„Conținutul prezentului material reprezintă responsabilitatea exclusivă a autorilor, iar Agenția Națională și Comisia Europeană nu sunt responsabile pentru modul în care va fi folosit conținutul informației”.

DATE DESPRE PROIECT

Proiectul s-a adresat unui număr de 29 de elevi de la Colegiul Național „Avram Iancu”, Ștei, profil Real, specializarea matematică - informatică. El a fost aprobat pentru finanțare în contextul programului Erasmus+, Acțiunea cheie 1 (KA1) – Proiecte de mobilitate, domeniul – Formare profesională (VET), numărul proiectului: 2022-1-RO01-KA121-VET- 000059483.

OBIECTIVELE PROIECTULUI:

1. Sporirea calității și dimensiunii practice-formative în domeniul informatică prin participarea a 29 de elevi la mobilitate VET pe an școlar, pentru facilitarea accederii pe piața europeană a muncii.
2. Experimentarea de noi metode de predare-învățare-evaluare bazate pe TIC, aplicabile la nivel European, în noul context al reorganizării și orientării sistemului de învățământ către mediul on-line.
3. Consolidarea dimensiunii europene a școlii prin dezvoltarea relațiilor de cooperare transfrontalieră în vederea transferului de bune practici în materie de predare/formare și dezvoltarea resursei umane.

COMPETENȚE ȘI ABILITĂȚI PERSONALE CONCRETIZATE ÎN ÎMBUNĂTĂȚIREA UNOR COMPETENȚE-CHEIE:

- dezvoltarea competențelor antreprenoriale prin contactul direct cu piața muncii din UE
- optimizarea abilităților în folosirea limbii engleze
- îmbunătățirea competențelor sociale
- deprinderea principiilor și valorilor europene

PARTENERI EXTERNI:

Informatica Reparnet Granada, Spania
MEP Europrojects, Granada, Spania
MG Technology, Italia
Cultura e Dintorni, Italia

Grant de finanțare: 93.380. Euro

Perioada de implementare: 01.06.2022 - 31.08.2023

ACTIVITĂȚI DESFĂȘURATE ÎN CADRUL PROIECTULUI

Fluxul I: Granada, Spania

Perioada mobilității: 29.01 - 19.02.2023

Participanți: 21 de elevi, clasa a XII-a a, profil matematică informatică

Chinde Cristina-Maria

Costinaș Nadia-Ana-Maria

Fundiur Bianca

Georgescu Rareș-Ștefan

Finanțat de Uniunea Europeană

„Conținutul prezentului material reprezintă responsabilitatea exclusivă a autorilor, iar Agenția Națională și Comisia Europeană nu sunt responsabile pentru modul în care va fi folosit conținutul informației”.

Goldiș Dacian-Valentin
Haidu Carina-Maria
Herlaș Mircea
Ileana Georgiana-Luciana
Ilieș Bianca-Izabela
Jurca Adelina-Simina
Mercea Nicolas-Eusebiu
Mihoc Ionuț-Rareș
Mone Melisa-Carmen
Mușet Alina-Florentina
Panda Roxana-Liliana
Peter Rafael-Cristian-Gabriel
Sabău Alexandru
Tirla Gabriel-Mihai
Tuduce Oana-Mădălina
Tulvan Ștefan-Alexandru
Vesa Beniamin-Florin

Profesori însoțitori: Ban Alina-Claudia, Gabor Adriana-Mihaela, Zaha Mihaela-Dana
Organizația de primire: Informatica Reparnet, Granada, Spania
Partener intermediar: MEP Europrojects Granada, Granada, Spania

1. Abilități:

- Identificarea datelor care interferează cu o problemă și aplicarea algoritmilor de bază pentru prelucrarea acestora;
- Elaborarea algoritmilor de rezolvare a problemelor
- Implementarea algoritmilor într-un limbaj de programare
- Introducere în limbajul de programare JAVA

2. Cunoștințe

- Proiectarea interfețelor Web
- Utilizarea HTML în realizarea documentelor Web
- Protocoale de comunicații. Instrumente de dezvoltare web
- Bazele limbajului PHP
- Transferul și stocarea datelor
- Serverul de baze de date MySQL. Interacțiunea PHP-MySQL
- Realizarea unei pagini web
- Elemente de design
- Limbaj de programare JAVA

JOB - SHADOWING

În perioada 30.01.- 03.02.2023, prof. Coroiu Aurelia - Manuela și prof. Grama Mioara - Daniela au participat la o mobilitate de tip Job-Shadowing, în cadrul organizației de primire Informatica Reparnet, obiectivele principale ale mobilității fiind: îmbunătățirea conținutului, metodelor și instrumentelor de predare de tip blended - learning, schimb de bune practici cu specialiști IT și profesori care activează în sistemul de învățământ spaniol, în vederea îmbunătățirii abordărilor didactice în predarea diferitelor limbaje de programare necesare pe piața IT europeană.

Finanțat de Uniunea Europeană

„Conținutul prezentului material reprezintă responsabilitatea exclusivă a autorilor, iar Agenția Națională și Comisia Europeană nu sunt responsabile pentru modul în care va fi folosit conținutul informației”.



Finanțat de Uniunea Europeană
„Conținutul prezentului material reprezintă responsabilitatea exclusivă a autorilor, iar Agenția Națională și Comisia Europeană nu sunt responsabile pentru modul în care va fi folosit conținutul informației”.

Program cultural: Granada: vizită centrul istoric, Sacromonte, Alhambra și Biodom - Muzeul de știință, excursie în orașele Sevilla, Cordoba și Malaga.



Finanțat de Uniunea Europeană

„Conținutul prezentului material reprezintă responsabilitatea exclusivă a autorilor, iar Agenția Națională și Comisia Europeană nu sunt responsabile pentru modul în care va fi folosit conținutul informației”.

Fluxul II: Italia, Martina Franca

Perioada mobilității: 23.04 – 13.05.2023

Participanți: 8 elevi din clasa a XI-a A, specializarea matematică - informatică

Avram Andreea

Bota Alexia - Ioana

Culda Adriana -Anamaria

Isai Maria - Olivia

Mocan Flavius

Petre Șerban - Gheorghe

Todoca Flavia - Maria

Tuduce Robert - Florin

Profesor însoțitor: Gavriș Cristian - Petru

Organizația de primire: MG Technology

Partener intermediar: Cultura e Dintorni

1. Abilități:

- Dezvoltarea de aplicații creative audio-vizuale pentru desktop și mobil
- Introducere în limbajul de programare JAVA

2. Cunoștințe

- Programarea succesiunilor de numere
- Crearea de grafice interactive, algoritmi
- Tehnici de bază și intermediare pentru dezvoltarea jocurilor IT
- Dezvoltarea unei aplicații IT
- Limbaj de programare JAVA



Finanțat de Uniunea Europeană

„Conținutul prezentului material reprezintă responsabilitatea exclusivă a autorilor, iar Agenția Națională și Comisia Europeană nu sunt responsabile pentru modul în care va fi folosit conținutul informației”.



Program cultural - obiectivele turistice vizitate: Centrul vechi din Martina Franca (Palazzo Ducale, Basilica San Martino, Palazzo Martucci, Palazzo Marinosci); Alberobello, Monopoli, Zoosafari din Fasano.



Finanțat de Uniunea Europeană

„Conținutul prezentului material reprezintă responsabilitatea exclusivă a autorilor, iar Agenția Națională și Comisia Europeană nu sunt responsabile pentru modul în care va fi folosit conținutul informației”.



Finanțat de Uniunea Europeană

„Conținutul prezentului material reprezintă responsabilitatea exclusivă a autorilor, iar Agenția Națională și Comisia Europeană nu sunt responsabile pentru modul în care va fi folosit conținutul informației”.

REZULTATELE PROIECTULUI

A. La nivel de achiziții:

- creșterea calității formării inițiale de specialitate concretizată în creșterea mediilor la informatică cu 20%/an, obținerea la examenului de atestare profesională a calificativului "excelent";
- dezvoltarea unor competențe cheie: lucru în echipă, rezolvare de probleme, comunicare, competențe interculturale, antreprenoriale prin lucrul direct într-o companie din domeniul lor de formare profesională;
- îmbunătățirea abilităților de comunicare în limba engleză

B. Tangibile:

- pliante, banner, roll-up (caracter permanent)
- un suport practic-aplicativ format din paginile web pentru promovarea unui produs realizate în timpul mobilității de formare
- două jocuri educative
- două prezentări ale mobilității
- o demonstrație practică adresată elevilor de la specializarea matematică — informatică
- o pagină Facebook a proiectului*



Finanțat de Uniunea Europeană

„Conținutul prezentului material reprezintă responsabilitatea exclusivă a autorilor, iar Agenția Națională și Comisia Europeană nu sunt responsabile pentru modul în care va fi folosit conținutul informației”.